

UNLOCK!

SECRET ADVENTURES

TOMBSTONE EXPRESS
SOLUTION DÉTAILLÉE

Difficulté :

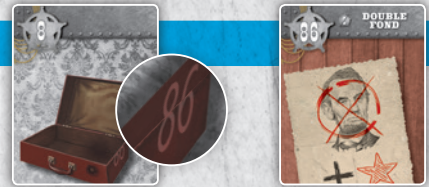
**ATTENTION :
NE LISEZ PAS CETTE PAGE AVANT
D'AVOIR JOUÉ !**



SUR LE TOIT



- Après l'explosion qui survient au bout de quelques minutes, observez la carte . Sur la partie droite de la mallette, on détecte le nombre 86 quand elle est fermée. Prenez la carte . Entrez **9999** pour continuer.



LE WAGON DE VOYAGEURS



- Vous pouvez délier la langue de Lady Jane grâce à votre insigne : $52 + 30 = 82$. Prenez la carte . Faites attention à la double porte. Si elle était fermée, elle révélerait le nombre 22. Prenez la carte .



LE WAGON-BAR



- Dans ce wagon, le nombre 88 est dissimulé dans le dossier rouge en bas à gauche. Prenez la carte .



Ensuite, dégainez votre arme devant le Professeur Nock pour qu'il parle :

$$20 + 26 = 46$$



Jouez au poker contre Jack le Gaucher :

posez de droite à gauche les cartes 13, 22, 33, 53 et 88 en éventail le long des traits obliques pour révéler le mot QUATORZE.

Prenez la carte 14.



- Passez maintenant par le wagon-plateforme pour donner la pièce gagnée au poker au sans-abri : $51 + 34 = 85$. Prenez la carte .



- De retour au bar, voyez le reflet de la bouteille du barman et prenez la carte 18. Entrez les chiffres romains brodés sur son dos sans oublier que vous regardez dans le miroir : **6342**. Entrez ce code dans l'application. Le wagon de marchandises est déverrouillé. Prenez la carte .



LE WAGON DE MARCHANDISES



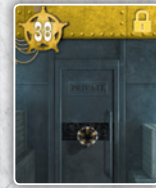
► La lettre Z se cache sur une caisse à droite. Prenez la carte **7** pour rencontrer Awea.



► Sortez ensuite l'harmonica de Hank (machine **85**) pour déverrouiller la porte (**38**) : écoutez l'hymne sudiste Dixie et jouez-le en tapant **8511**.

Pourquoi cet hymne ?

Wako, dans le wagon de voyageurs, vous a dit que l'un des deux comploteurs arborait un uniforme sudiste. De plus, le journal (**7**) précise que l'hymne du Nord est Yankee Doodle. Le troisième air de la machine est celui composé par Hank.



LE WAGON PRIVÉ



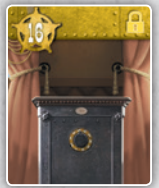
► Une fois dans les quartiers du professeur Nock, vous pouvez tirer sur la petite serrure de la sacoche : **20** + **11** = **31**. Prenez la carte **31**.

Le message de la carte **86** se décrypte ainsi :

date de la mort de Lincoln + nombre d'étoiles, soit 13, du drapeau sudiste.

Le journal (**7**) ou la pièce de monnaie (**51**) vous apprennent que ce président est mort il y a 25 ans : $1865 + 13 = 1878$.

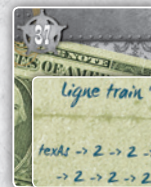
Ce code ouvre le coffre blindé (**16**).



► Ensuite, reliez le billet trouvé (**37**) et la machine **28**.

“Ligne train A” vous incite à compter le nombre de A dans les noms des États, puis à suivre les indications chiffrées.

Partez du Texas et cheminez au Kansas, Nebraska, Dakota, Idaho, Nevada, California, Arizona, Utah pour finir.



► Là, il ne vous reste que quelques minutes avant Tombstone.

Alors, sur la carte **32**, révélez le secret en regardant attentivement le papier (**17**) signé S. Cleveland.

Les croix indiquent quels mots lire à chaque ligne :

“Faites vous-même le vol du cœur, la guerre contre les Indiens mettra fin à l'Union.”



ÉVÉNEMENTS

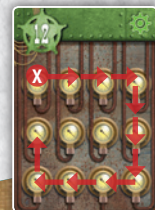
► Quand survient l'attaque des desperados, prenez les socles fournis dans la boîte pour les assembler avec les cartes et dégommez-les avec les balles en carton.



► Quand survient la panne de la locomotive, allez dans la machine **12**.

Appuyer sur un cadran agit sur lui-même et sur tous les cadrans adjacents.

Pour tout rallumer, il faudra une pression sur chaque cadran sauf les deux centraux.





Deux cheminements sont désormais possibles !

► 1

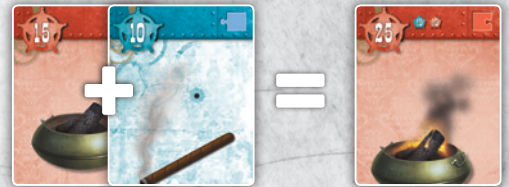
Allumez le brasero avec le cigare fumant : $15 + 10 = 25$.

Prenez la carte 25 .

Puis faites des signaux de fumée grâce au poncho : $25 + 49 = 74$.

Prenez la carte 74 .

Lisez dans le journal (J) que 2 signaux de fumée demandent aux Indiens un retour au calme. Alors souvenez-vous de la menace d'Awea et tempérez les ardeurs des Indiens en appuyant sur le bouton du milieu.



► 2

Les Indiens attaquent si vous ne leur avez pas envoyé les bons signaux et vous laissent moins de temps pour résoudre l'énigme finale !



Vous devrez de toute façon désigner le coupable.

Sur la carte 31 , le flacon contenait du faux sang ! Le marshal John a feint sa blessure, avec la complicité du Sudiste Nock, et est coupable du vol du bijou ! Tapez **5847** pour livrer JOHN. Bravo !

Note : vous pouvez vous en sortir en livrant NOCK en tapant **7826**, mais le voleur et le bijou vous échappent...

